

VI. Genç Beyinler Yeni Fikirler

Proje Pazarı ve Bitirme Projeleri Ortak Sergisi

26 Mayıs 2017, İYTE İnovasyon Merkezi

PROJE FİKİR YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

Ege Bölgesi üniversitelerinin Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği Bölümlerinin katılımıyla 26 Mayıs 2017 tarihinde gerçekleşecek olan VI. Genç Beyinler Yeni Fikirler Proje Pazarı ve Bitirme Projeleri Ortak Sergisi kapsamında Adnan Menderes Üniversitesi, Balıkesir Üniversitesi, Dokuz Eylül Üniversitesi, Ege Üniversitesi, İzmir Ekonomi Üniversitesi, İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü, Manisa Celal Bayar Üniversitesi, Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi, Pamukkale Üniversitesi ve Yaşar Üniversitesi Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği Bölümlerinin tüm sınıflarının öğrencilerini kapsayan Proje Fikir Yarışması düzenlenecektir.

I. YARIŞMANIN KONUSU VE AMACI

İzmir ve Ege Bölgesi'nde bulunan üniversitelerin Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği Bölümlerini kapsayacak şekilde planlanan etkinlikte Proje Fikir Yarışması yoluyla öğrencilerin yenilikçi proje oluşturmalarının teşvik edilerek, firmalarca değerlendirilmesi sağlanacak ve en başarılı projelere çeşitli ödüller verilecektir. Ayrıca firmalar belirledikleri konu ve projeler vasıtasıyla öğrencilerle eşleştirilerek, gelecek dönemlerde sanayi ile ortak bitirme projeleri oluşturulması için ortam yaratılacaktır.

II. YARIŞMAYA KATILIM ESASLARI

- Yarışma, yalnızca aşağıda listesi yer alan üniversitelerde **Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği** Bölümlerinde okumakta olan birinci, ikinci ve üçüncü sınıf lisans öğrencilerine açıktır.
 - Adnan Menderes Üniversitesi
 - Balıkesir Üniversitesi
 - Dokuz Eylül Üniversitesi
 - Ege Üniversitesi
 - İzmir Ekonomi Üniversitesi
 - İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü
 - Manisa Celal Bayar Üniversitesi
 - Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi
 - Pamukkale Üniversitesi
 - Yaşar Üniversitesi
- Projelerin aşağıda belirlenmiş tematik alanların birine uygun olması gerekmektedir.
 - Bilgi/Veri Güvenliği,
 - Akıllı Ev / Akıllı Sistemler,
 - E-Belediye / E-Devlet,
 - Dijital Oyun,
 - Sağlıkta Bilişim,
 - Mobil Uygulamalar,
 - Diğer.
- Projelerin kuramsal değil, somut bir ürünün geliştirilmesine yönelik olması

beklenmektedir.

- Projenin özgün olması ve ilgili öğrenci/ler tarafından tasarlanmış olması gerekmektedir.
- Proje Yarışmasına sunulan proje bilgileri yarışma ve etkinlik ile ilgili dergi, broşür, rapor ve web sayfalarında yayınlanacaktır.
- Jürinin aşağıdaki durumların oluştuğuna ilişkin kanaatinin olması durumunda projeler değerlendirme dışında tutulacaktır:
 - Başkalarının çalışmalarından onları kaynak göstermeden yararlanma,
 - Bireylerin temel hak ve özgürlüklerine müdahale,
 - Bireylere fiziksel veya ruhsal zarar verme,
 - Projede kullanılan/toplanan özel nitelikteki bilgilerin paylaşılması.
- Organizasyon Komitesi yarışmayı uzatma, bitiş tarihini erkene alma, dondurma, iptal etme, yarışma kurallarını ve ödülleri değiştirme hakkını saklı tutar. Etkinlik web sitesinde bildirim dışında katılımcılara duyuru veya açıklama yapma yükümlülüğüne sahip değildir.

III. PROJELERDE ARANACAK NİTELİKLER

Projelerde Özgünlük, Yenilikçilik, Bilimsel Yöntem Tasarım, Sektöre Katkı, Ülke Ekonomisine Katkı, Sosyal Sorumluluk, Sonuç Başarısı gibi özellikler dikkate alınacaktır.

IV. PROJE YAZIM KURALLARI

Yazım dili Türkçe, verilen formata uygun, resim ve şekiller düzgün ve okunaklı olmalıdır. Başvurular internet ortamında yapılacak olup aşağıda verilen proje bilgileri web sitesi üzerinde doldurulmalıdır.

1. Projenin Adı

Projeye, amacına ya da işlevine uygun bir ad koyunuz.

2. Proje Rumuzu

Proje Rumuzu en az 4 harf ve 3 adet rakamın birleşiminden oluşmalı, boşluksuz olup, en fazla 10 karakter içermelidir. Rumuzda Türkçe karakter kullanılmamalıdır. (Örnek: ABCD123)

3. Üniversite

4. Bölüm

5. Proje Sahibi Öğrencilerin Ad ve Soyadları

a. Proje Sözcüsü

b. Proje Ekibi

6. Proje Sözcüsünün İletişim Bilgileri

İletişim doğrudan Proje Sözcüsü ile yapılacak olup, Finalist Projelerin sunumu Proje Ekibi tarafından veya Proje Sözcüsü tarafından yapılması gereklidir.

- a. Adres
- b. Eposta
- c. Cep Telefonu

7. Projenin Amacı

Proje ile neyi / neleri amaçladığınızı yazınız.

8. Projenin Kapsamı ve Kullanım Alanı

Proje ile kimlerin ve nelerin kapsandığı, projenin neden ele alındığı, proje konusu ürünün nerelerde kullanılabileceği belirtilmelidir

9. Projenin Özeti

Proje özeti kısa ve anlaşılır olmalı ve tamamı 250 kelimeyi aşmamalıdır. Proje özetinde, proje kapsamında yapılacak temel çalışmalar, projenin somut hedef ve sonuçları, proje sonunda ortaya çıkacak ürün anlatılmalıdır. Bulgular hakkında ayrıntılar, grafikler ve tablolar verilmemelidir. Süreç, yöntem veya sistemin sağlayacağı sosyal, ekonomik, teknik vb. yararların tümü açık bir biçimde özetlenmelidir.

10. Tematik Alan

Yarışmaya başvuru alanı.

11. Anahtar Kelimeler

Proje ile ilgili anahtar kelimeler en fazla 10 tane olacak şekilde listelenmelidir.

12. Projenin Yenilikçi Yönü

Projede hedeflenen ürün ve/veya süreç yeniliğinin benzerlerine göre üstünlükleri yazılmalıdır.

13. Projenin Maliyeti

Projenin gerçekçi bir maliyet analizinin yapılması zorunlu değildir.

14. Projenin Yapılabilirliği / Uygulanabilirliği

Projenin gerçekleşmesi için gereken insan gücü, teknoloji ve malzemelerin günümüzde var olup olmadığı belirtilmelidir.

15. Literatür Araştırması

Benzer ürün ve üretimler var ise bunlara ait patent ad ve numaraları, kullanılan teknik ve teknoloji bilgileri belirtilebilir.

16. Kaynakça

Bu proje için bilgilerin alındığı kaynaklar (alfabetik sıraya göre) belirtilmelidir.

V. YARIŞMA BAŞVURU ADRESİ

Başvurular internet ortamında yapılacak olup aşağıda verilen web sitesinden alınacaktır:

<http://eng1.mu.edu.tr/gbyf/>

VI. PROJELERİN DEĞERLENDİRİLMESİ

VI. Genç Beyinler Yeni Fikirler Proje Fikir Yarışması Şartnamesi

Başvurular internet ortamında yapılacak olup, projeler hakemler tarafından, yenilikçilik, etki (fayda), uygulanabilirlik, kullanılabilirlik, geliştirme süreci, yenilikçilik ve girişimcilik yönü ve alana/ülkeye yapacağı ekonomik/sosyal/teknolojik vb. katkılar üzerinden değerlendirilir.

En yüksek puanı alan beş proje Genç Beyinler Yeni Fikirler Proje Pazarı ve Bitirme Projeleri Ortak Sergisi etkinliğinde yapılacak, yarışmanın son değerlendirme aşaması olan Proje Fikir Yarışması Sunumuna davet edilirler. Bu işlem, elektronik ortamda alınan başvuru bilgileri üzerinden gerçekleştirilecektir.

VII. FİKİR PROJELERİNİN SUNUMU

Projeler jüri huzurunda en fazla 5 dakikalık sunumlar yapacaklardır. Hazırlanacak sunumlar, <http://gbyf.org.tr/yarisma.php> adresinde yer alan formata uygun hazırlanmalıdır.

Yarışmacılar mülakatı yapan jüri üyelerine projeyi gerçekleştirirken kullandıkları malzeme ve bilgi kaynaklarını açıklamak, kendilerini destekleyen ve yönlendiren kişileri/kurumları belirtmekle yükümlüdürler.

Final sunumları sonrası jüri tarafından verilecek puanlamalar doğrultusunda ödüllendirilecek projeler belirlenir. Değerlendirme sonuçlarına ilişkin kararlar kesindir.

VIII. ÖDÜLLER

Jüri değerlendirmesi ile seçilecek en beğenilen projeye ödül verilecektir.

IX. YARIŞMADAN ÇIKARILMA

Yarışma şartnamesinin II. maddesinde belirtilen yarışmaya katılma esaslarına uymayan projeler kapsam dışı bırakılacaktır.

X. FİKİR YARIŞMASI TAKVİMİ

- Son Başvuru Tarihi: 14 Nisan 2017
- Fikir Projelerinin Sunumu ve Ödül Töreni: 26 Mayıs 2017

XI. FİKRİ MÜLKİYET HAKLARI

Katılımcılar, projelerin fikri mülkiyet haklarının kendilerine ait olduğunu kabul ve taahhüt ederler. Etkinliğe kabul edilen projeler üzerinde, üçüncü kişilerin fikri mülkiyet hakkı iddiasında bulunması halinde, tüm sorumluluk yalnızca katılımcıya aittir. Etkinliği düzenleyen kurum ve kuruluşlar, yarışmaya kabul edilen projelerin fikri mülkiyet hakkının kendilerine ait olduğu iddiasında bulunamazlar ve projelerden sorumlu tutulamazlar.

Katılımcılar, web sitesi üzerinden kendileri tarafından kayıt yaparak, projelerine ait bilgilerin kamuya sunulmasına, umuma iletilmesine ve yayınlanmasına kabul ve rıza gösterdiklerini beyan ederler.